Plan de pruebas

**Aceptación y sistema.**

AS1: Mostrar líneas. (Al abrir la aplicación)

1. Selección válida. (Mostrar líneas)

AS2: Actualizar Línea (Botón de actualizar)

1. Actualización correcta.
2. Fallo en actualización.

**Casos de prueba:**

AS1.a Usuario inicia la aplicación--> Se muestran todas las líneas.

AS2.a El usuario pulsa el botón de actualización--> Se actualizan todas las líneas

AS2.b El usuario pulsa el botón de actualización--> Se muestra la última descarga de las líneas y se notifica el fallo de actualización.

**Pruebas integración listar líneas**

Supondremos que los casos de prueba I1l.a y I1l.b inician la aplicación por primera vez, ya que esta condición puede cambiar el comportamiento de la aplicación.

I1l.a: Se accede a la aplicación por primera vez sin Internet-->Se produce un error ya que no se pueden descargar las líneas, y se notifica.

I1l.b: Se accede a la aplicación por primera vez con Internet --> Se descargan las líneas de la Internet y se muestran correctamente.

I1l.c: Se accede a la aplicación con Internet--> Se descargan las líneas de la base de datos y se muestran correctamente.

I1l.d: Se accede a la aplicación sin Internet --> Se descargan las líneas de la base de datos y se muestran correctamente.

I1l.e: Se recogen todas las líneas del JSON proporcionado por el Ayuntamiento de Santander--> Se comprueba que el número de líneas real= número de líneas descargados

**Pruebas unitarias para Líneas**

Para realizar las pruebas unitarias de las líneas, hemos decidido implementar un JSON estático para poder comprobar que se recogen los datos correctamente de las Líneas.

Nuestro JSON tendrá la misma estructura que el JSON que proporciona el Ayuntamiento de Santander, pero para hacer las comprobaciones más sencillas, solamente contendrá 4 líneas.

Para comprobar el correcto funcionamiento del acceso a Internet y la recolección de datos, se realizarán las siguientes pruebas:

U1.a: Mostrar primer elemento --> Se devuelve la línea 1.

U1.b: Mostrar tercer elemento --> Se devuelve la línea 19.

U1.c: Mostrar último elemento --> Se devuelve la línea 4

U1.d: Mostrar todos los elementos --> Se devuelven las líneas 1,2,19 y 20

Para comprobar la obtención de datos de la base de datos haremos lo mismo, meteremos una serie de datos conocidos (los mismos que para las líneas en las pruebas del JSON, y comprobaremos que cuando accedemos a la base de datos en su busca, los obtenemos.

Para comprobar el correcto funcionamiento de la base de datos y la recolección de sus datos, se realizarán las siguientes pruebas.

U2.a: Mostrar primer elemento --> Se devuelve la línea 1.

U2.b: Mostrar tercer elemento --> Se devuelve la línea 19.

U2.c: Mostrar último elemento --> Se devuelve la línea 20

U2.d: Mostrar todos los elementos --> Se devuelven las líneas 1,2,19 y 20

//INSERCION EN BBDD